Lo que sigue es trabajar con esta pantalla.

Hagamos que se mire bonita que nos permita mostrar la información.

En fin muchas cosas.

Vamos a comenzar primero definamos el HTML para que eso funcione aquí en la parte del ángulo material

búsquese aquí parte del fórums input y sería algo parecido a esto que tenemos acá.

Toquemos el primero la API para hacer la importación de lo que necesitamos aquí esto es Mat imput módulo

regreso a mi proyecto déjeme cerrar todo porque se nos va a hacer nos podemos hacer bolas ocupábamos

importar el material moduló lo que es la parte de los inputs que ya lo tengo aquí de Material input

esto hay que colocarlo tanto en los expertos como en los impones lo colocan en ambos lados y eso sería

todo por ahora lo cerramos regresamos al proyecto.

Bueno al ejemplo que tenemos acá si nosotros tocamos el botón de ejemplos es este mismo código Toko

Estados flechitas y aquí tenemos un formulario hubo un mini formulario copiemos todo esto toda esta

información la copiamos.

Regresemos a nuestro proyecto Mapa Editar HTML y reemplazamos todos ese código por el código que copiamos

ahí.

Vamos a hacer un par de cambios.

Esta clase la verdad no importa la podemos quitar en ambos lugares.

Esto lo voy a dejar con un texto área pero pónganle cools unos CODs o Ross Ross podamos lo nostres imput

ok Pleiss Jonder descripción y arriba Pleiss Holder título título Balio.

El palio lo podemos quitar.

Eso lo vamos a poner de forma automática.

Queremos los cambios sólo con estos cambios a ver qué tal se ve.

Toko cualquiera editar que aparece la información se mira bien se mira bien coloquemos un par de botones.

Los botones ya sabemos como son de hecho lo utilizamos aquí en el mapa component podemos copiar estos

dos la referencia a los dos botones que hicimos los copio los voy a pegar justo abajo arreglo la tabulación

un poco y aquí hacen dos cosas diferentes lo que es el botón Borrar Borrar.

Voy a poder cancelar cancelar.

Qué es lo que va a hacer es cerrar el modal y no hace ninguna edición.

Voy a quitar este evento.

Ya hay uno que existe por defecto el cual lo vamos a utilizar pero nuestro editar marcador no va a recibir

data no va a recibir ningún argumento vamos a utilizar después lo que es un form Builder que es algo

nuevo ya lo vamos a utilizar.

Lo que yo quiero es guardar cambios.

Así se llaman guardar cambios y guardar cambios necesito implementarlo en el mapa editar componen .3

lo voy a colocar justo debajo del yo Nimitz parentesis orillero llaves pondré un consuelo de algo que

todavía no tengo.

Ok todavía no tengo la información del formulario.

Sigamos viendo la documentación acá por esos errores orita no se preocupen.

Eso es porque todavía no tenemos nada acá.

Esto es un error pero ya lo vamos a arreglar.

Sigamos viendo la parte de los formularios eso sería todo creo.

Eso es todo lo que vamos a hacer del formulario.

Regresemos a nuestro dónde estás dónde estás dónde estás nuestro Dialog que está los ejemplos este botón

el del código TC estamos acá y para cerrar el Dialog.

Es este código que voy a copiar el código HON no click va a cerrar el morral voy a regresar voy a implementar

este código justo abajo de guardar cambios pero no fuerza cambios y lo que hace es cerrarlo.

Esta función o no clic yo la voy a disparar acá aquí la voy a colocar paréntesis graven los cambios

en todos los archivos y vamos a ver si este botón funciona.

Lo único que debería de hacer es cerrar el modal sin ningún argumento tocó modal aparece apreciemos

modal.

Todavía no estamos dando la información pero este botón debería de cerrar el modal y aquí hizo a saber

qué cosa tan rara que vamos a revisar qué pasó no tuvo que haber hecho un refresh tuvo que haber hecho

el refresh pero pudiera ser que sea porque no estamos recibiendo la información.

El padre para trabajar la información del padre sería este código y acá ref After Kloss subscribe y

hería esto copien se comienza este código.

Vamos al padre

aquí el mapa component justo después del Daedalus ref.

Aquí voy a pegar esto al Rec de los Rec.

After Kloss nos suscribimos.

El resultado va a ser la información que viene del Moral.

En mi caso lo único que quiero hacer es un consuelo.

Vamos a ver si esto era lo que hacía falta para que no haga se refresh porque refresh no es algo que

debería de hacer.

Eso es un comportamiento extraño.

Toca Botón edito.

Cancelo está haciendo un refresco y eso no debería de pasar de hecho aquí está con ese signo de interrogación

que no me gusta.

Eso también puede verse puede deberse a que en el mapa component editar este formulario está haciendo

el Submit.

Entonces podríamos ponerle que sea un triple bottom que grabemos los cambios acuerdense que todavía

no hemos importado lo que es el Fornes el módulo por eso también podría ser que está haciendo réferis

que recargamos por si acaso Toko editamos Cancelo y ahora si no hace el refresh y obtengo onde faen

porque no estamos mandando ninguna información cuando el diálogo se cierra perfecto ahora si estamos

correctamente para poder utilizar lo que es el Form Builder que eso es parte de los reactivos forms

o la aproximación por Data lo vamos a hacer de una vez porque no es tan complejo.

En el Pepé apuntó módulo vamos a ocupar importar otra cosita acá que sería los redacten reactivos Fonts

módulo en la parte de los importes.

Pueden escribirlo bhakti Fonts moduló Tapp Joma asegúrense que os importe de Arroba angular forms y

eso sería todo lo que hay que modificar en el propio punto módulo lo cierre que de hecho una vez ustedes

importan esto estoy casi seguro que podríamos quitar el tipo Borna y grabar los cambios y debería seguir

funcionando sin hacer refresh se hace subsumir porque este es otro tipo de RoF dicen no Provider for

Control conteiner esto ya vamos a revisarlo pero es porque ocupamos asignar que este formulario sea

controlado por nuestros reactivos o la aproximación por Data entonces conectemos este pequeño formulario

con una forma que vamos a hacer de el lado del mapa y component.

Aquí vamos a hacer un par de importaciones para trabajar con eso import from arroba entre comillas arroba

angular plica Fornes punto y coma lo queramos importar de aquí va a ser los Builder Font Wilde que son

una otra forma de hacer formularios por aproximación de data que es bastante utilizada también y quiero

importar lo que es el Form Group aquí adentro.

Voy a crearme un objeto llamado forma que será de tipo form Group punto y coma.

Simplemente estoy creando objetos de tipo fanclub.

El forro tiene igual tiene forma de ingresar Campos arreglos en fin otra cosa.

Mucha gente prefiere utilizar lo que es el Form Elder porque es un poquito más sencillo importemos Serfor

Villeroy constructor podemos ponerle aquí Public form Builder o en lo que ustedes quieran.

Dos puntos de tipo Fort Builder enter como bien ya lo tenemos acá ahora configuramos esa forma es decir

configurar qué campos va a tener para poder después anexar al HTML y digamos disputo forma.

Va a ser igual a for Miler punto.

Aquí seleccionaremos Grug parentesis abren llaves y especificamos el objeto tal cual nosotros lo deseamos.

En este caso quiero un campo llamado título el cual va a tener el valor de data apuntó título y luego

vamos a ocupar otro campo llamado Desk el cual tiene el valor de data a punto de esq..

Eso sería toda la configuración por ese lado.

Mucha gente prefiere como les dije usar el foro Milner porque esa es toda la configuración para crear

un formulario rápidamente gracias a los cambios en este archivo.

Regresemos al HTML conectemos estos campos al formulario que acabamos de crear.

Primero tenemos todo este Class form hexápodos no ni siquiera tenemos esa clase la podemos borrar puede

abrir llaves cuadradas y colocar aquí form Group.

De esa manera con la G mayúscula y F minúscula va a ser igual a forma ok ya tenemos la relación con

el grupo.

Luego este campo título va a ser form contro Nein igual al título.

Este formulario ya vas a ver que estoy haciendo referencia a este de acá y ahora hay que hacer esto

mismo con el text area.

Lo voy a colocar aquí después de la descripción.

Este sería Desk graven los cambios debería de ser todo.

Vamos a ver si funciona toco el botón Editar aparece y bueno Cancelo funciona o no está aborreciendo

nada toca editar y si notan ya tenemos información precargada el formulario está la información que

estamos recibiendo acá sin título y sin descripción.

Por último tocaríamos este botón que aparece esta información pero eso lo vamos a hacer en el siguiente

vídeo en el cual nosotros de modal mandamos información al padre.

Por momentos quiero dejarlo así porque si no el vídeo se hace muy grande y pesado.